

PRE 2 AŽ 4 HRÁČOV

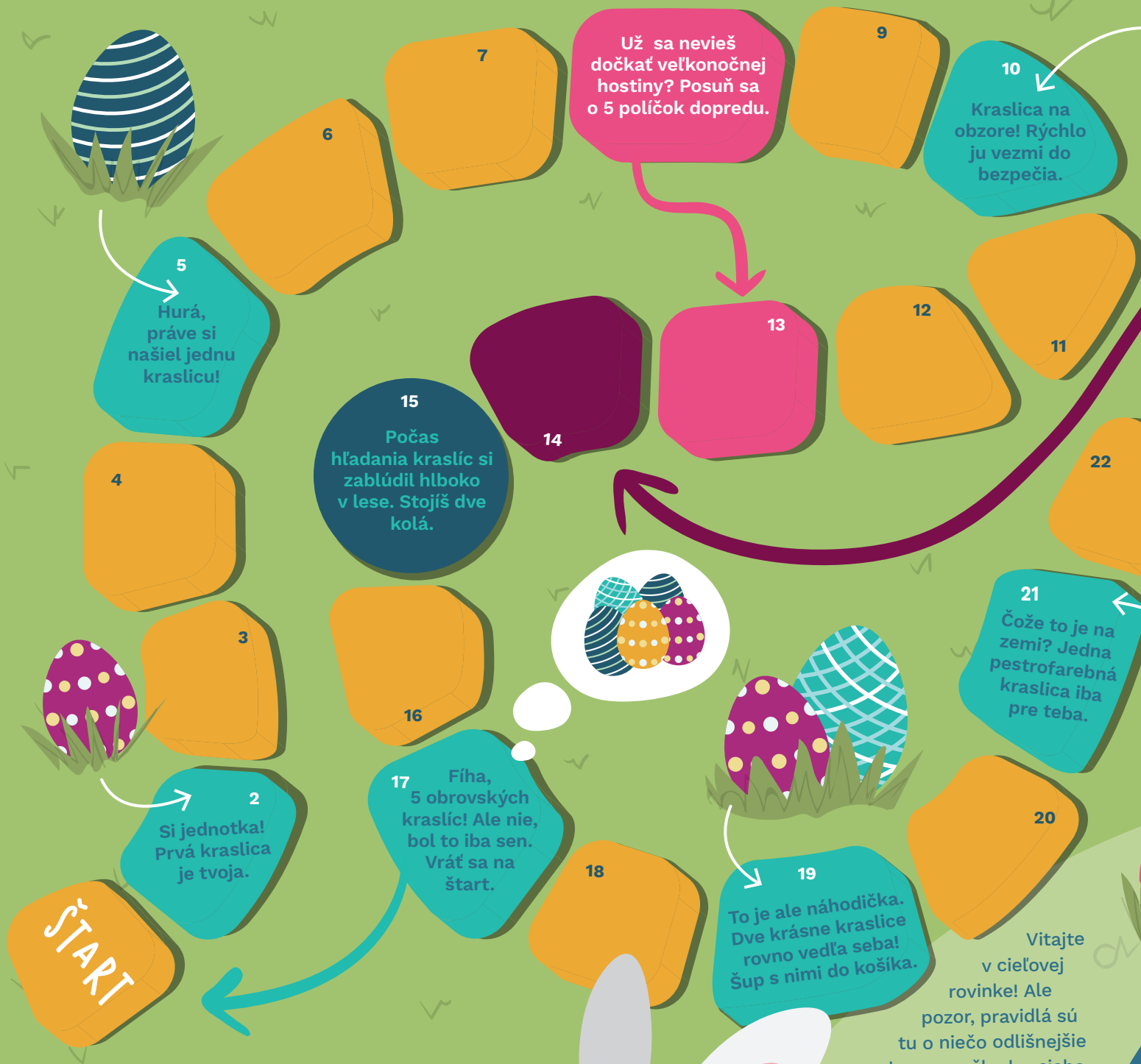
VEL'KONOČNÁ HRA

Kozmixovi sa z košíka vykotúľali všetky veľkonočné kraslice. Pridajte sa k jeho pátracej akcii a nájdite ich čo najviac. Víťazom veľkonočnej hry sa stáva hráč, ktorému sa podarí pozbierať aspoň 5 kraslíc a bezpečne ich uložiť nazad do košíka na konci cieľovej rovinky. K hre budete okrem klasickej hracej kocky potrebovať aj figúrky a kraslice, ktoré nájdete na konci časopisu.



CIEĽOVÁ ROVINKA

Vitajte v cieľovej rovinke! Ale pozor, pravidlá sú tu o niečo odlišnejšie ako vo zvyšku hracieho poľa. Ak sa do cieľovej rovinky dostane hráč, ktorý už pozbieral potrebný počet kraslíc, hádže kockou dovtedy, kým nehodí číslo, ktoré ho posunie priamo na políčko s názvom „Cieľ“.
(Príklad: Hráč sa nachádza na políčku č. 48, to znamená, že od cieľa je vzdialený dve políčka. Víťazom sa stáva až vtedy, keď kockou hodí číslo 2.) V prípade, že sa do cieľovej rovinky dostane hráč, ktorý má menej ako 5 kraslíc, jeho figúrka sa automaticky presúva nazad na políčko č. 30.



Vďaka bystrému zraku si objavil skratku ku kraslici. Chod' o 5 políčok vpred.

Hop alebo trop. Vyber si hráča, s ktorým si navzájom vymeníte pozbierané kraslice.

Kam sa tak náhliš? Vráť sa o 10 políčok späť.

Všetci hráči hádzu kockou. Ten, kto hodí najvyššie číslo, získava dve kraslice.

Jedna z kraslíc uviazla medzi muchotrávkami. Zachráň ju, kým praskne od jedu!

Tu veru žiadna kraslica nie je. Skús hádzať ešte raz.

Aha, trojičky! Ak hodiš trojku, získavaš tri kraslice. Ak hodiš iné číslo, patrí ti iba jedna.

Zbav se jednej kraslice alebo stoj tri kolá.

Pozor, banánová šupka! Hod' šestku a zachráň sa. Inak prichádzaš o všetky kraslice.

Posledný krok býva najťažší. Posuň sa dozadu o toľko políčok, koľko máš kraslíc.

Štvorlístok ti prináša šťastie a v hústine nachádzaš dve kraslice.

